



ເກມຄົນຖືພາ



ນັກຮຽນ 6-10 ຄົນ



15 ນາທີ



ພື້ນທີ່ໂລ່ງ

ເກມນີ້ແມ່ນຫຍັງ?

ເກມຄົນຖືພາແມ່ນໜຶ່ງໃນເກມສ້າງບັນຍາກາດ ຂອງການເຮັດກິດຈະກຳລະຫວ່າງ ເຜືອນສອນເຜືອນ ແລະ ນັກຮຽນ, ໂດຍທີ່ນັກຮຽນແຕ່ລະຄົນຈະໄດ້ຮັບປຸມເປົ້າ ຄົນລະໜ່ວຍ, ເພື່ອເປົ້າແລ້ວຍັດໃສ່ທ້ອງຂອງຕົນເອງ. ແຕ່ລະຄົນຕ້ອງສວມບົດ ເປັນຜູ້ຍິງຖືພາທີ່ປົກປ້ອງລູກຂອງຕົນ ແຕ່ໃນຂະນະດຽວກັນກໍຜະຍາຍາມທຳລາຍ ປຸມເປົ້າຂອງຄົນອື່ນ, ຄົນທີ່ຮັກສາປຸມເປົ້າໄວ້ໄດ້ເປັນຄົນສຸດທ້າຍເປັນຜູ້ຊະນະໃນ ເກມນີ້.

ເກມນີ້ສ້າງມາເພື່ອຫຍັງ?

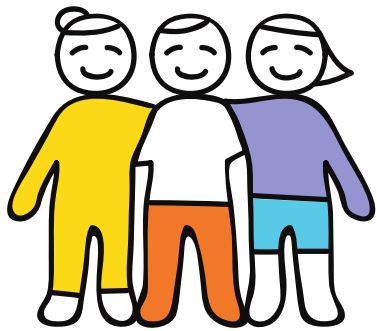
ເກມຖືພາເປັນເກມທີ່ນອນໃນຫົວຂໍ້ການຖືພາກ່ອນໄວອັນຄວນ, ນັກຮຽນທັງ ຍິງ - ຊາຍ ຈະໄດ້ທົດລອງຖືພາໜາກປຸມເປົ້າເພື່ອໃຫ້ເຂົ້າໃຈໃນບາງພາກສ່ວນ ຂອງການຖືພາວ່າເປັນແນວໃດ. ເຜືອນສອນເຜືອນ ຈະພານັກຮຽນຫຼິ້ນເກມນີ້ ເພື່ອສ້າງບັນຍາກາດ ແລະ ລະລາຍພຶດຕິກຳກ່ອນນຳນັກຮຽນເຂົ້າສູ່ຫົວຂໍ້ການ ຮຽນ-ການສົນທະນາພາຍຫຼັງຫຼິ້ນເກມຈົບລົງ.



- ປຸມເປົ້າ

ກິດຈະກຳນີ້ດຳເນີນແນວໃດ?

- 1 ເຜື່ອນສອນເຜື່ອນກຽມບົດຮຽນໃນຫົວຂໍ້ການຖືພາກ່ອນໄວອັນຄວນ ເພື່ອໃຊ້ໃນການສົນທະນາຫຼັງຈາກຈົບເກມ (ຄູ່ຝຶກສາມາດເບິ່ງຂໍ້ມູນ ກ່ຽວກັບການຖືພາກ່ອນໄວອັນຄວນໄດ້ທີ່ບັດຂໍ້ມູນ)
- 2 ວິທີການຫຼິ້ນເກມແມ່ນຂໍອາສາສະໝັກຈາກນັກຮຽນທັງໝົດອອກມາ ຫຼິ້ນເກມ, ຫຼາຍສຸດແມ່ນໄດ້ 10 ຄົນເພື່ອຕ່າງໜ້າໜູ່ໃນການຫຼິ້ນເກມ.
- 3 ເຜື່ອນສອນເຜື່ອນ ແຈກຢາຍໝາກປຸມເປົ້າໃຫ້ນັກຮຽນເປົ້າ ແລ້ວຍັດ ໃສ່ໃນເສື້ອຂອງຕົນ, ຂະໜາດຂອງປຸມເປົ້າແມ່ນໃຫ້ພິດຍັດໃສ່ເສື້ອ ໄດ້ບໍ່ໃຫ້ໃຫຍ່ ຫຼື ນ້ອຍເກີນໄປ.
- 4 ເມື່ອທຸກຄົນກຽມປຸມເປົ້າພ້ອມແລ້ວ, ເຜື່ອນສອນເຜື່ອນ ນັບ 1 2 3 ເພື່ອໃຫ້ສັນຍານ.



- 5 ຫຼັງຈາກນັ້ນຜູ້ຫຼິ້ນຕ້ອງສວມບົດເປັນແມ່ມານທີ່ຈະຕ້ອງຮັກສາລູກຂອງ ຕົນເອງໄວ້ (ບໍ່ໃຫ້ປຸມເປົ້າແຕກ), ໃນຂະນະດຽວກັນກໍຕ້ອງທຳລາຍປຸມ ເປົ້າຂອງຄົນອື່ນໃຫ້ແຕກ, ຄົນທີ່ສາມາດຮັກສາລູກປຸມເປົ້າໄວ້ເປັນຄົນ ສຸດທ້າຍໄດ້ເປັນຜູ້ຊະນະ.
- 6 ຫຼັງຈາກຈົບເກມຄູ່ຝຶກຖາມນັກຮຽນວ່າ ຮູ້ສຶກແນວໃດກັບການຫຼິ້ນ ເກມນີ້? ແລ້ວໂຍງເຂົ້າບົດຮຽນທີ່ກຽມມາ ຕົວຢ່າງ: ນັກຮຽນຮູ້ສຶກແນວໃດເວລາທີ່ມີປຸມເປົ້າຢູ່ໃນທ້ອງ?, ມີ ຄວາມຫຍຸ້ງຍາກແນວໃດ?, ເປັນຫຍັງເຮົາຕ້ອງຮັກສາປຸມເປົ້າໃນ ທ້ອງເຮົາໄວ້?

ໝາຍເຫດ:

ລະຫວ່າງການຫຼິ້ນເກມໃຫ້ຄູ່ຝຶກເອົາໃຈໃສ່ ລະມັດລະວັງຄວາມປອດໄພເປັນພິເສດ ເພາະການຫຼິ້ນເກມຕ້ອງໄດ້ມີການ ເໜັງຕີງຫຼາຍ. ກວດຄືນວ່າສະຖານທີ່ເໝາະສົມ ຫຼື ບໍ່? ເຕືອນນັກຮຽນກ່ອນຫຼິ້ນວ່າເປັນເກມເພື່ອຄວາມມ່ວນຊື່ນ ແລະ ລະມັດລະວັງການໄດ້ຮັບບາດເຈັບ.



With support from Finland's development cooperation

